

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UD.KAURI ABADI
BERBASIS WEB CLIENT SERVER**



SKRIPSI

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Jenjang Strata 1
Pada Program Studi Informatika Fakultas Komunika dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Oleh:

MUHTAROM

NIM. L200110015

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2016

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

**“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UD.KAURI ABADI
BERBASIS WEB CLIENT SERVER”**

Ini telah diperiksa, disetujui untuk diajukan dalam sidang pendadaran pada :

Hari : **Senin**

Tanggal : **25 Januari 2016**

Pembimbing,



Fajar Suryawan, S.T., M.Eng.Sc, Ph.D

NIK. 924

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UD. KAURI ABADI
BERBASIS WEB CLIENT SERVER

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Muhtarom

NIM. L200110015

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal

29 Januari 2016

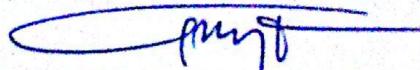
Susunan Dewan Penguji

Pembimbing

Fajar Suryawan, S.T., M.Eng.Sc, Ph.D.

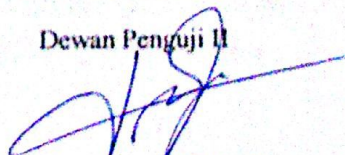
NIK. 924

Dewan Penguji I

Prof. Dr. Budi Murtiyasa, M.Kom

NIP. 196107221985031003

Dewan Penguji II

Dedi Gunawan, S.T., M.Sc.

NIK. 1305

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana strata I program studi InformatikaTanggal 15 Februari 2016

Dekan

Fakultas Komunikasi dan Informatika

Husni Damaris, ST., MT., Ph.D

NIK. 706



Kahua Program studi

Informatika

Dr. Heru Supriyono, M.Sc

NIK. 970

DAFTAR KONTRIBUSI

Dengan ini, saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi:

1. Dalam pembuatan perancangan sistem informasi UD. Kauri Abadi, penulis berterus terang memahami kemampuan belum mahir dalam bahasa pemrograman. Perincian peran dalam pembuatan perancangan sistem informasi UD. Kauri Abadi berbasis *web client server* sebagai berikut:
 - a) Pembuatan sendiri oleh penulis meliputi: perancangan *use case*, perancangan *scenario* sistem, perancangan ERD, desain tampilan sistem dan laporan sistem, *database*, dan penulisan laporan skripsi.
 - b) Pembuatan aplikasi dibantu orang lain meliputi: halaman kasir menggunakan *AJAX*, tampilan menggunakan *CSS*, *Export file* UD. Kauri Abadi Cabang, dan *Import file* UD. Kauri Abadi Pusat.
2. Data penelitian diperoleh dari UD. Kauri Abadi.

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Apabila ternyata kelak dikemudian hari terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka saya bertanggung jawab sepenuhnya.

Surakarta, 12 januari 2016

Mengetahui

Penulis

Pembimbing Tugas Skripsi



Fajar Suryawan, S.T., M.Eng.Sc., Ph.D

Muhtarom

NIK. 924

NIM. L200110015

HALAMAN MOTO

“Kekayaan mengalir dari energi dan ide”

(William Feather)

**“Sukses adalah tindakan. Orang sukses terus bergerak walaupun melakukan kesalahan.
Mereka tidak pernah berhenti berusaha.”**

(Hilton)

**“Dan seorang manusia bahwasanya tiada yang diperoleh selain apa yang
diusahakannya”**

(An Najm: 39)

“Setiap ada niat dan usaha pasti ada jalan”

(Penulis)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, penulis panjatkan puji syukur terhadap Allah Swt yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya ini. Karya tulis skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua saya: Bapak Salam dan Ibu Astatik yang selalu memberikan kasih sayang, doa, nasehat, serta motivasi sampai sekarang ini.
2. Pakpuh Kusmin dan Bupuh Uminaton yang telah merawat dengan kasih sayang, juga memberikan bimbingan dan pendidik yang inspiratif.
3. Bapak Fajar Suryawan, S.T., M.Eng.Sc, Ph.D. terima kasih atas bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Adikku tercinta Suci Fitriani yang memberikan semangat dan doa.
5. Kakak Winarso sekeluarga yang memberikan bantuan dan perhatian selama ini.
6. Saudara serta keluarga besar yang telah mendukung dan mendoakan saya dalam penulisan skripsi ini.
7. Sahabat terbaik Ariyanto, Yudha, Dedi, Bethari, Unun, Donny, Anggun, Ida, Fajar, Alim, dan teman-teman FKI UMS angkatan 2011.
8. Keluarga besar IT UMS, atas semua hal yang telah diberikan.

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillah, Puji syukur kehadiran Allah *Subhanahu wa ta'ala* yang telah melimpahkan rahmat, taufik, hidayah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang berjudul ” PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UD. KAURI ABADI BERBASIS WEB CLIENT SERVER.”

Penyusunan skripsi ini bertujuan memenuhi sebagian persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana informatika S-1 Jurusan Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Selama penyusunan skripsi ini telah banyak menerima bantuan dari berbagai pihak, untuk itu tidak lupa penulis ucapkan terima kasih kepada:

1. Husni Thamrin, S.T., M.T., Ph.D., selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika yang memberi semangat dalam penelitian studi.
2. Dr. Heru Supriyanto, M.Sc., selaku Ketua Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika yang memberi bekal ilmu pengetahuan kepada penulis selama masa studi.
3. Fajar Suryawan, S.T., M.Eng.Sc, Ph.D. selaku pembimbing yang selalu memberi nasehat dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan penelitian.
4. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Komunikasi dan Informatika yang telah memberi bekal ilmu pengetahuan kepada penulis selama masa studi.
5. Orang tua tersayang dan Pakpuh Kusmin sekeluarga yang telah memberikan dukungan, doa tulus dan nasihat dengan sabar kepada penulis dalam berkehidupan.
6. UD. Kauri Abadi yang telah memberikan kesempatan untuk tempat penelitian.
7. Teman-teman kelas angkatan 2011 Fakultas Komunikasi dan Informatika yang selalu mendoakan, mendukung dan selalu memberikan semangat.
8. Semua pihak yang telah membantu dalam menyusun skripsi ini.

Berakhirnya penyusunan skripsi ini diharapkan selain sebagai syarat memperoleh gelar sarjana juga agar dapat dipergunakan sebagai penambah wawasan dan reverensi terhadap pembaca maupun penelitian yang berkaitan dengan penelitian.

Penulis menyadari bahwa penyusunan ini masih jauh dari sempurna, maka penulis sangat berterima kasih apabila diantara pembaca ada yang memberikan saran atau kritik yang membangun guna memperluas wawasan penulis sebagai proses pembelajaran diri.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Surakarta, 13 Januari 2016

Penulis



Muhtarom
NIM.L200110015

DESIGN INFORMATION SYSTEM UD. KAURI ABADI WEB BASED CLIENT SERVER

Muhtarom , I200110015 , the faculty Communications and Information , Muhammadiyah
University of Surakarta

Email: tarom.jaya@gmail.com

ABSTRACT

UD.Kauri Abadi are the agency business the field of distributor goods retail and have branch store in some places. UD.Kauri Abadi have constraints on the data collection process transaction most recording transaction data still use manual way or handwriting, so that weaknesses in presentation of transaction data and reports transaction is ineffective and efficient. Design making an application information system UD. Kauri Abadi web-based client server covering analysis needs, collect the data, design systems. Design application was conducted a few stage that is design use case diagram, design scenario system, design database, designer display web, continued the implementation of making an application by using programming php, html, javascript, mysql xampp database, and ajax. Continue to testing stage on the application the system and improvement application until on the outcome in accordance with of design have been made. Application the web being system to display features the menu and form used to management input transaction data covering the action save update remove data, and application to display report transactions. On the application was aimed to ease in management input transaction data and display report fast and easy .In addition application web can walk or accessed more than one client connected on one server database in a computer network.

Keywords: information system , web based , client , server

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UD.KAURI ABADI BERBASIS WEB CLIENT SERVER

Muhtarom, L200110015, Fakultas Komunikasi dan Informatika,
Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2016

ABSTRAK

UD. Kauri Abadi yang merupakan badan usaha yang bergerak bidang distributor barang retail dan mempunyai toko cabang di beberapa tempat. UD. Kauri Abadi mempunyai hambatan pada proses pendataan transaksi yang sebagian besar pencatatan data transaksi masih menggunakan cara manual atau tulisan tangan, sehingga mempunyai kelemahan dalam penyajian data transaksi dan laporan transaksi yang kurang efektif dan efisien. Perancangan pembuatan aplikasi sistem informasi UD. Kauri Abadi berbasis web *client server* meliputi analisis kebutuhan, mengumpulkan data, merancang sistem. Perancangan aplikasi dilakukan beberapa tahapan yaitu perancangan *use case* diagram, perancangan *scenario* sistem, perancangan database, perancang tampilan web, dilanjutkan dengan implementasi pembuatan aplikasi dengan menggunakan pemrograman PHP, HTML, *Javascript*, Xampp database *MySQL*, dan *AJAX*. Dilanjutkan pada tahap pengujian pada aplikasi sistem dan perbaikan aplikasi sampai pada hasil sesuai dengan perancangan yang telah dibuat. Aplikasi sistem web ini dapat menampilkan fitur menu dan *form* yang digunakan untuk manajemen *input* data transaksi meliputi aksi simpan *update* hapus data, dan aplikasi dapat menampilkan laporan transaksi. Pada aplikasi ini bertujuan mempermudah dalam manajemen *input* data transaksi dan menampilkan laporan yang cepat dan mudah. Selain itu aplikasi web dapat berjalan atau diakses lebih satu *client* yang terhubung pada satu *server database* didalam suatu jaringan komputer.

Kata kunci: sistem informasi, berbasis *web*, *client*, *server*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
DAFTAR KONTRIBUSI.....	iv
HALAMAN MOTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRACT.....	ix
ABSTRAK.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR PERSAMAAN.....	xx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6

2.1. Telaah Penelitian.....	6
2.2. Landasan Teori.....	8
2.2.1. Definisi Sistem Informasi.....	9
2.2.2. Definisi Berbasis <i>Web</i>	9
2.2.3. Definisi <i>Client Server</i>	9
2.2.4. Definisi <i>HTML</i>	10
2.2.5. Definisi PHP.....	10
2.2.6. Definisi <i>CSS</i>	10
2.2.7. Definisi <i>MySQL</i>	11
2.2.8. Definisi <i>Javascript</i>	11
2.2.9. Definisi <i>AJAX</i>	11
2.3. Referensi Metode Pengembangan.....	12
2.3.1. SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>).....	12
2.3.2. TIC (<i>Table Instance Chart</i>).....	13
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	15
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	15
3.2. Peralatan Utama dan Pendukung.....	15
3.3. Alur Penelitian.....	16
3.4. Analisis Kebutuhan Sistem.....	17
3.5. Perancangan Sistem.....	19
3.5.1. Perancangan Sistem Informasi dengan <i>Use case Diagram</i>	19

3.5.1.1.	Mengidentifikasi Aktor.....	20
3.5.1.2.	Mengidentifikasi <i>Use Case</i>	20
3.5.1.3.	Menyusun <i>Scenario</i>	21
3.6.1.4.	<i>Activity Diagram</i>	26
3.5.2.	Perancangan Basis Data.....	27
3.5.3.	Perancangan Desain Tampilan Sistem Informasi	43
3.6.	Tabel File Sistem.....	54
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		59
4.1.	Hasil Penelitian.....	59
4.1.1.	Halaman Login.....	59
4.1.2.	Halaman Utama.....	59
4.1.3.	Menu Dashboard.....	60
4.1.4.	Menu Toko.....	61
4.1.5.	Menu Kassa.....	62
4.1.6.	Menu Pegawai.....	62
4.1.7.	Menu Satuan.....	63
4.1.8.	Menu Kategori.....	63
4.1.9.	Menu Merk.....	64
4.1.10.	Menu Supplier.....	65
4.1.11.	Menu Barang.....	65
4.1.12.	Menu Barang Masuk.....	66

4.1.13. Menu Penjualan.....	67
4.1.14. Menu Barang Rusak.....	68
4.1.15. Menu Laporan.....	69
4.1.16. Menu Export.....	70
4.1.17. Menu Import.....	70
4.1.18. Halaman Kasir.....	71
4.1.19. Tampilan laporan.....	71
4.2. Uji Coba Sistem.....	73
4.2.1. Black Box Testing.....	73
4.2.2. Quesioner.....	75
4.3. Analisa dan Pembahasan.....	80
4.3.1. Kelebihan.....	80
4.3.2. Kekurangan.....	80
BAB 5 PENUTUP.....	82
5.1. Kesimpulan.....	82
5.2. Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Format TIC(Table Instance Chart).....	14
Tabel 2.2 Tabel aturan TIC.....	14
Tabel 3.1 Bagian <i>Use Case</i> Diagram.....	20
Tabel 3.2 <i>Scenario</i> Login.....	21
Tabel 3.3 <i>Scenario</i> Input Data Pokok.....	22
Tabel 3.4 <i>Scenario</i> Input Transaksi Kulakan.....	23
Tabel 3.5 <i>Scenario</i> Input Transaksi Penjualan.....	24
Tabel 3.6 <i>Scenario</i> View Laporan.....	25
Tabel 3.7 <i>Scenario</i> Cetak Laporan dan Struk.....	26
Tabel 3.8 Tabel tbarang.....	30
Tabel 3.9 Tabel tmerk.....	33
Tabel 3.10 Tabel tkategori.....	33
Tabel 3.11 Tabel tsatuan.....	34
Tabel 3.12 Tabel tbarangrusak.....	34
Tabel 3.13 Tabel tpenjualan.....	35
Tabel 3.14 Tabel tpenjualanitem.....	37
Tabel 3.15 Tabel tpembelian.....	38
Tabel 3.16 Tabel tpembelianitem.....	39
Tabel 3.17 Tabel tpegawai.....	40
Tabel 3.18 Tabel tkassa.....	41

Tabel 3.19 Tabel ttoko.....	42
Tabel 3.20 Tabel tsupplier.....	42
Tabel 3.21 File Admin.....	54
Tabel 3.22 File CSS.....	57
Tabel 3.23 File JS.....	58
Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Sistem.....	74
Tabel 4.2 <i>Web Browser</i>	75
Tabel 4.3 Quesioner.....	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode SDLC dengan <i>Model Waterfall</i>	12
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian.....	16
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Diagram.....	19
Gambar 3.3 <i>Activity</i> Diagram Admin.....	27
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Diagram Kasir.....	27
Gambar 3.5 <i>Entity Relation Diagram</i> (ERD).....	29
Gambar 3.6 Halaman Login.....	44
Gambar 3.7 Halaman Utama.....	44
Gambar 3.8 Menu <i>Dashboard</i>	45
Gambar 3.9 Menu Toko.....	45
Gambar 3.10 Menu Kassa.....	46
Gambar 3.11 Menu Pegawai.....	46
Gambar 3.12 Menu Satuan.....	47
Gambar 3.13 Menu Kategori.....	48
Gambar 3.14 Menu <i>Merk</i>	48
Gambar 3.15 Menu Supplier.....	49
Gambar 3.16 Menu Barang.....	49
Gambar 3.17 Menu Barang Masuk.....	50
Gambar 3.18 Menu Penjualan.....	50
Gambar 3.19 Menu Barang rusak.....	51

Gambar 3.20 Menu Laporan.....	51
Gambar 3.21 Tampilan Laporan.....	52
Gambar 3.22 Halaman Kasir.....	53
Gambar 3.23 Menu Export.....	53
Gambar 3.24 Menu <i>Import</i>	54
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	59
Gambar 4.2 Halaman Utama.....	60
Gambar 4.3 Menu <i>Dashboard</i>	61
Gambar 4.4 Menu Toko.....	61
Gambar 4.5 Menu Kassa.....	62
Gambar 4.6 Menu Pegawai.....	63
Gambar 4.7 Menu satuan.....	63
Gambar 4.8 Menu Kategori.....	64
Gambar 4.9 Menu <i>Merk</i>	64
Gambar 4.10 Menu Supplier.....	65
Gambar 4.11 Menu Barang.....	66
Gambar 4.12 Menu Barang Masuk.....	67
Gambar 4.13 Menu Penjualan.....	68
Gambar 4.14 Menu Barang Rusak.....	68
Gambar 4.15 Menu Lapaoran di Cabang.....	69
Gambar 4.16 Menu Laporan di Pusat.....	69

Gambar 4.17 Menu <i>Export</i>	70
Gambar 4.18 Menu <i>Import</i>	70
Gambar 4.19 Halaman Kasir.....	71
Gambar 4.20 Laporan Pembelian.....	71
Gambar 4.21 Laporan Laba Penjualan.....	72
Gambar 4.22 Barang Laris.....	72
Gambar 4.23 Laporan Harian Kasir.....	73
Gambar 4.24 Grafik Quesioner.....	73

DAFTAR PERSAMAAN

4.2 Rumus Quesioner.....	75
--------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

A. Surat Keterangan Penelitian

B. Hasil Quisioner

C. Contoh *Source Code Script* Program Pembuatan Aplikasi.